
Formulario de Aprobación Curso de Actualización 2016

Asignatura: Taller de Testing de Performance

Profesor de la asignatura ¹:

Ingeniero, Gustavo Vázquez, grado 3, Instituto de computación

Otros docentes de la Facultad:

Ingeniero, Gustavo Guimerans, grado 2, Instituto de computación

Docentes fuera de Facultad:

Instituto ó Unidad: InCo

Departamento ó Area: LINS / GRIS

¹ Agragar CV si el curso se dicta por primera vez.

Fecha de inicio y finalización: 29 de agosto al 22 de setiembre

Horario y Salón: Lunes, martes y jueves de 18:00 a 21:00 hs. Salón a confirmar.

Horas Presenciales: 38

(se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza)

Arancel: \$ 12.250

(de acuerdo a la definición de la UdelaR, un crédito equivale a 15 horas de dedicación del estudiante según se detalla en el ítem metodología de la enseñanza)

Público objetivo y Cupos:

Está dirigido a testers, desarrolladores, líderes de grupos de desarrollo, arquitectos y especialistas técnicos. Se dirige especialmente a estudiantes de la Especialización en Ingeniería de Software.

Este curso no tiene cupo.

(si corresponde, se indicará el número de plazas, mínimo y máximo y los criterios de selección. Asimismo, se adjuntará en nota aparte los fundamentos de los cupos propuestos. Si no existe indicación particular para el cupo máximo, el criterio general será el orden de inscripción en el Depto. de Posgrado, hasta completar el cupo asignado)

Objetivos: En este curso / taller se trabaja en torno a las pruebas de performance.

Reflexionar sobre la necesidad de realizar las pruebas de performance

Incorporar conceptos y metodologías

Profundizar en estrategias y técnicas de testing de performance

Conocer y saber aplicar diferentes herramientas

Aprender a gestionar proyectos de testing de performance

Conocimientos previos exigidos: Conocimientos básicos de ingeniería de software

Conocimientos previos recomendados: Se recomienda tener conocimientos de Testing de software, contar con experiencia en proyectos de desarrollo de software y conocimientos básicos de programación, bases de datos, redes y entornos Web.

Metodología de enseñanza:

Se recorrerá la metodología de testing de performance implementando pruebas sobre una aplicación real. Se utilizará una herramienta de automatización de testing de performance para implementar y ejecutar los escenarios de prueba definidos, así como herramientas de monitorización con el objetivo de identificar eventuales problemas de performance.

(comprende una descripción de las horas dedicadas por el estudiante a la asignatura y su distribución en horas presenciales -de clase práctica, teórico, laboratorio, consulta, etc.- y no presenciales de trabajo personal del estudiante)

- Horas clase (teórico): 12
- Horas clase (práctico): 4
- Horas clase (laboratorio): 9
- Horas consulta: 7
- Horas evaluación: 6
 - Subtotal horas presenciales: 38
- Horas estudio: 10
- Horas resolución ejercicios/prácticos: 18
- Horas proyecto final/monografía: 10
 - Total de horas de dedicación del estudiante: 76

Forma de evaluación: Se deberá entregar un trabajo escrito sobre un tema de estudio, realizar el laboratorio y presentar los resultados de forma oral.

Temario:

Presentación del curso / Introducción
Visión general del testing de performance
Tipos de Testing
Arquitecturas y Testing de Performance
Etapas de un test de performance
Puesta a punto
Definición de las Pruebas (aplicado a un caso real)
Automatización de las pruebas (automatizando una aplicación Web en laboratorio)
Herramientas disponibles en el mercado
Armado del ambiente de prueba
Ejecución de las pruebas

Bibliografía:

Performance Testing Guidance for Web Applications - J.D. Meier, Carlos Farre, Prashant Bansode, Scott Barber, Dennis Rea - ISBN-10: 0735625700 | ISBN-13: 978-0735625709 0 – Fecha de publicación: 22 de noviembre de 2007 (título del libro-nombre del autor-editorial-ISBN-fecha de edición)
Artículos adicionales a entregar por los docentes.